

Propozice soutěže Pohádkový hasič Bílina 2023

SDH Bílina pořádá branný závod Pohádkový hasič Bílina. Trať cca 1 km dlouhého závodu bude umístěna v pohádkovém lese v Bílině.

Na branný závod zveme kolektiv mladých hasičů a mohou postavit libovolný počet 4členných hlídek. Hlídky mohou být smíšené, i složené z různých věkových kategorií (v případě různého věku dětí, bude družstvo hodnoceno v kategorii dle nejstaršího člena)

Kolektivy budou rozděleny na:

Mladší přípravku (nar. 2018 a mladší)

Starší přípravku (nar. 2017 - 2014)

Mladší žáky (nar. 2013 - 2010)

Starší žáky (nar. 2009 - 2007)

Dorost (nar. 2006 a 2005)

Každého soutěžícího čeká v cíli finisher pamětní medaile a na každou kategorii soutěžících sada pohárů. Každý soutěžící dostane stravenku na pití a jídlo.

Začátek závodu je stanoven 24. června 2023 v 9:30 hodin. Presentace hlídek bude od 9:00, do 9:30 hodin v Pohádkovém lese, viz plánek. Příjezd a parkování služebních, i soukromých vozidel je vyznačeno v příloženém plánu. Svoz materiálu soutěžících (například stoly a lavice) zajistí JSDH Bílina mezi parkovištěm vozidel IZS a startem závodu.

Uzavírka přihlášek je 9. června 2023

Trať branného závodu bude dlouhá cca 1 000 metrů a bude shodná pro všechny kategorie. Jednotlivé disciplíny BZ nemusí být na trati rozmístěny v pořadí, jak jsou dále uvedeny.

Chůze družstva se žebříkem: všichni členové hlídky se postaví do žebříku mezi příčky všichni, stejným směrem, žebřík zvednou do výše svého pasu a s tímto pak projdou vytyčenou trasu dráhy.

Doběh do cíle: před doběhnutí do cíle musí každý člen hlídky vypít 1. připravené pití. Stůl s pitím bude připraven před cílem. Za každé nevypité pití 1 trestný bod, v součtu za hlídku maximálně 4 trestné body.

Zdravověda: první dva soutěžící znehybní figurantovi pomocí trojcípého šátku předloktí a druhí dva členové hlídky ošetří figurantovi zraněné koleno. Nesplnění každého úkolu je hodnoceno 4 trestné body, v součtu tedy maximálně 8 body na hlídku.

Požární značky: každý člen hlídky si vylosují jednu požární značku, kterou pojmenuje (přípravka ze značek 1-5). Hodnocení Hry Plamen. Základy topografie: každý člen hlídky si vylosuje jednu topografickou značku, kterou určí. Přípravky, mladší žáci z (1-10. značek), starší žáci a dorost z (1-15. značek) Hodnocení dle Hry Plamen.

Házení pytlíčků na cíl: každý člen hlídky hází dva pytlíčky do připraveného otvoru o průměru cca 20 cm. na vzdálenost přípravky 1 metr, žáci 3 metry, dorost 5 metrů. Za každý špatně hozený pytlík do otvoru obdrží hlídka 1tr. bod nejvíce 8 trestných bodů.

Vázání uzlů: dle směrnice pravidel Hry Plamen.

Bludiště: všichni členové hlídky se zařadí za sebou a projdou bludištěm. Při vystoupení z dráhy, nebo přešlapu celou botou 1tr. bod max. 4 trestné body pro celý tým.

Laser: každý člen hlídky projde laserem (lano-dráha) aniž by se dotkl. Může podlézt, přelézt plazit se, při neabsolvování dráhy 2 trestné body na každého soutěžícího, maximálně 8 trestných bodů za hlídku.

V závodě se hodnotí čas, za jaký hlídka zdolá vyznačenou trasu, ke kterému se přičtou trestné body v poměru **1 trestný bod = 1 minuta**.

Pořadatel si vyhrazuje právo na změnu propozic u disciplín.

V Bílině, dne 19. 5. 2023

SDH Bílina